**Практическая работа №1**

**Шило Юрий Сергеевич**

**Игра:**

Cyberpunk 2077 (10 дек 2020 г)

**Механики:**

1. Течение времени

Во время нахождения игрока в открытом мире время изменяется в соотношении 7 минут реального времени к 1 часу в мире игры.

1. Дерево прокачки

Когда игрок нажимает на нужный ему скилл и у него хватает очков на его прокачку он получает этот скил тратя очки прокачки.

1. Улучшение оружия

Когда игрок выбирает оружие, которое ему необходимо улучшить и у него хватает материалов то он улучшает уровень оружия тратя материалы.

1. Прогрессия пользователя

Выдача очков опыта за прохождение квеста или выполнение активности на карте.

1. Система телепортов

При нахождении игрока в малом радиусе от неизвестной ему точки телепортации добавлять ее на карту.

1. Диалоги

При нахождении игрока в диалоге у него есть возможность нажать на пробел, в результате пропускается одно предложение в диалоге с НПС.

1. Стрельба из огнестрельного оружия

При нажатии кнопки стрельбы, игрок выстреливает из выбранного оружия. Добавить поля урона, отдача, тип патрона.

1. Система квестов

При нажатии на доступный игроку квест игрок видит его описание и название.

1. Гонки (патч 2.1)

У определенного НПС у игрока есть возможность начать участие в гонке.

1. Взлом чипов и точек доступа

В определенных местах на карте у игрока есть возможность запустить мини-игру по взлому устройства.

**Виды геймплея:**

1.                 Боевка

2.                 Исследование

3.                 Ролевые элементы

4.                 Социальное взаимодействие

5.                 Мини игры

**Механики и геймплей:**

1.                 Боевка

a.             Стрельба из огнестрельного оружия

b.            Прокачка оружия

2.                 Исследование

a.             Смена дня и ночи

b.            Система телепортов

d.            Взлом чипов и точек доступа

3.                 Ролевые элементы

a.             Дерево прокачки

b.            Прогрессия пользователя

4.                 Социальное взаимодействие

b.            Диалоги

c.             Система квестов

5.                 Мини игры

a.             Гонки (патч 2.1)

b.            Взлом чипов и точек доступа